**Ý TƯỞNG DỰ ÁN CÔNG NGHỆ**

**PHẦN 1:PHƯƠNG ÁN 1: ĐỊNH HƯỚNG NGHỀ NGHIỆP TƯƠNG LAI**

1. ***Lí do chọn đề tài:***

- Vấn đề chọn nghề là một trong những bước ngoặt quan trọng của cuộc đời mà giới trẻ ngày nay rất chú trọng. Các bạn trẻ đều mong muốn có một nghề nghiệp ổn định, phù hợp với bản thân và có cơ hội phát triển bản thân. Tuy nhiên, đứng trước nhiều lựa chọn nghề nghiệp trong xã hội không dễ để các bạn trẻ lựa chọn, khó tránh khỏi những hoang mang, lo lắng, băn khoăn.

1. ***Mục tiêu đề tài:***

- Đầu tiên giúp các bạn học sinh đưa ra được định hướng phù hợp

- Thứ 2 , gợi ý các trường đại học bạn nên ưu tiên tìm hiểu trước

1. ***Thiết kế hệ thống***:

- Thu thập thông tin người dùng

+ Đưa ra các câu hỏi liên quan đến logic ,chuyên môn ,kĩ năng mềm,sở thích

Ví dụ: bạn thích nghiên cứu và tìm tòi không ?, khi gặp phải một tình huống nào đó?....

+ Khu vực mong muốn học tập :bắc trung nam

+ Mức học phí mong muốn

- Xử lí dữ liệu: phân tích dữ liệu để tìm ra các lĩnh vực phù hợp

-Đề xuất nghề nghiệp: đề xuất một hoặc nhiều ngành liên quan

- Tìm kiếm trường đại học :

+ Vị trí

+ Học phí

+ Xếp hạng : sử dụng dữ liệu từ các tổ chức uy tín như QS...

+ Chất lượng đào tạo : đánh giá từ cựu sinh viên ,tỷ lệ có việc làm sau khi tốt nghiệp

- Hiển thị kết quả: đưa ra danh sách các nghề nghiệp và đại học phù hợp

1. ***Mở rộng (trong khả năng)***

- Điểm thi dự kiến hoặc thực tế:lọc bớt trường

- Hệ thống kiểm tra trực tuyến :MBTI, câu hỏi về giá trị nghề nghiệp...

- Tích hợp machine learning cho hệ thống thông minh để tư vấn dựa trên dữ liệu lớn

- Tích hợp mini game vào dự án: người chơi trả lời các câu hỏi liên quan đến chuyên môn nghề nghiệp , sau đó mỗi câu đúng được cộng điểm.Sau khi trò chơi kết thức , lấy số điểm đó liên kết với gợi ý nghề nghiệp để nhận được gợi ý cao hơn.

- Tích hợp AI chatbot

- Hệ thống phản hồi và đánh giá

- Đa nền tảng linh hoạt

- Khả năng mở rộng quốc tế: hỗ trợ đa ngôn ngữ , thêm thông tin về các trường học toàn cầu

**PHẦN 2 : PHƯƠNG ÁN 2-Mini Game**

1. ***Giới thiệu:***

- Trò chơi lấy cảm hứng từ trò chơi khủng long ở google chrome, nơi người chơi có thể điều khiển con vật vượt qua chướng ngại vật.

1. ***Mục tiêu:***

- Phát triển một trò chơi 2D

- Tích hợp tính năng thú vị

- Giảm căng thẳng thông cho người chơi

1. ***Thiết kế trò chơi:***

Game chính được thiết kế bởi đối tượng

- Khủng long

- Chướng ngại vật (bao gồm game phụ dùng để cộng thêm điểm thưởng)

+ Tốc độ tăng qua mỗi màn

+ game phụ:

\* mini game giải đố câu hỏi liên quan đến lịch sử,địa lí,...

\*mini game thử thách nhận diện khối hình : người chơi phải nhanh chống ấn vào khối hình theo yêu cầu

\* mini game nhập liệu : nhập một chuỗi kí tự trong thời gian quy định

-Điểm số : kiếm được khi vượt qua chướng ngại vật và khi đạt được một số điểm nhất định thì chuyển sang một giao diện mới

4 ***.Tính năng :***

- Tích hợp tính năng lồng game

- Âm thanh

- Điểm số và tên nhân vật được hiện ở các vị trí khác nhau

- Cập nhật bảng xếp hạng của người chơi

- Thay đổi giao diện khi người chơi đạt điểm nhất định

- Đa nền tảng: thử nghiệm trên web , di động tăng tính linh hoạt